



REGLEMENT DEPARTEMENTAL

2024– 2025

COMPETITIONS PAR EQUIPES JEUNES 11/18 ANS



ORGANISATEUR : COMITE DE TENNIS DU GARD

RESPONSABLE de la COMMISSION : Olivier HUGOUNENQ

☎ 06 22 28 12 96

✉ olivier.hugounenq@fft.fr

RESPONSABLES des COMPETITIONS

LES INTERCLUBS PAR EQUIPES			
Compétitions	Responsables	Téléphone	E-mail
8/9/10 ans Orange et vert	Olivier HUGOUNENQ	06 22 28 12 96	olivier.hugounenq@fft.fr
11/12 ans Garçons, Filles et Mixte	Delphine GARRE	06 98 28 74 81	delphine.garre@fft.fr
13/14 ans Garçons, Filles et Mixte	François FESQUET	06 25 57 39 17	françois.fesquet@fft.fr
15/16 ans Garçons, Filles et Mixte	Olivier HUGOUNENQ	06 22 28 12 96	olivier.hugounenq@fft.fr
17/18 ans Garçons, Filles et Mixte	François FESQUET	06 25 57 39 17	françois.fesquet@fft.fr

I. COMPETITIONS ET DISPOSITIONS GENERALES

Ce règlement a pour objet d'assurer le bon déroulement de toutes les compétitions dans le respect de l'éthique sportive. Il a été élaboré à partir des règlements sportifs et des règlements des compétitions par équipes de la Fédération Française de Tennis (Statuts et règlements officiels – art. 80 à 174).

Le Comité de Tennis du Gard organise ces compétitions dans le cadre des délégations qui lui sont attribuées par la FFT et la ligue Occitanie.

Ces compétitions sont réservées aux équipes des clubs affiliés à la Fédération Française de Tennis ayant réglé leur cotisation statutaire pour la saison considérée et possédant des courts homologués.

Le Comité de Tennis du Gard organise tout au long de la saison des compétitions ; elles sont élaborées et gérées par des responsables de commissions et des responsables de compétitions.

La compétition comporte deux phases.

- ✓ La première se déroule par poules au sein d'un même niveau.
- ✓ La seconde par élimination directe lors d'un tableau final par niveau regroupant les équipes ayant fini en tête de leur poule respective.



IMPORTANT : Afin d'éviter tout retard dans l'élaboration de la phase finale et la réalisation de la compétition, une date butoir de compétition préliminaire sera donnée à laquelle le classement sera pris en compte. Tout match joué au-delà de cette date sera pris en compte pour le palmarès individuel du joueur, mais ne sera pas comptabilisé pour le classement des équipes dans la compétition.

Les équipes doivent s'organiser pour jouer les rencontres dans les délais impartis par les organisateurs, même si cela contraint de jouer en dehors des dates de rattrapage.

Tout report de rencontre doit faire l'objet d'une information auprès du responsable de la compétition.

A titre exceptionnel, pour le bon déroulement de la compétition, le comité prendra les dispositions indispensables pour terminer une épreuve dans les temps (en particulier des modifications de calendriers).

SOMMAIRE

1. [Présentation et liste des divisions](#) [Page5](#)
2. [Format du championnat et calendrier](#) [Page5](#)
3. [Les modalités d'engagement des équipes](#) [Page6](#)
 - a. Inscription
 - b. Composition des équipes
 - c. Ententes des clubs
 - d. Les différentes divisions
4. [Règle de qualification des joueurs](#) [Page7](#)
 - a. Le Statut NvEQ (uniquement pour les interclubs séniors)
 - b. Délai de qualification
 - c. Participation
 - d. Changement de club
5. [La rencontre](#) [Page7](#)
 - a. Jour des rencontres
 - b. Documents à présenter
 - c. Terrains et balles
 - d. Juge-arbitre/Club d'accueil
 - e. Ordre des parties et formats
 - f. Circulation des joueurs entre les équipes d'un même club
 - g. Classement des joueurs
 - h. Le capitaine
 - i. Report ou interruption d'une rencontre
 - j. Forfait et disqualification
6. [Résultats des rencontres et classement](#) [Page10](#)
 - a. Saisie des résultats
 - b. Classement de la poule
 - c. Score forfaitaire
 - d. Partage en cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes
7. [Tableau récapitulatif](#) [Page11](#)

1. Présentation et Liste des divisions

Les championnats départementaux interclubs par équipes sont une épreuve officielle et homologuée, dont les résultats comptent pour le classement fédéral et concernent les filles et garçons né(e)s entre 2006 et 2013.

En aucun cas, ils ne débouchent sur les championnats régionaux. Les différentes compétitions sont composées de différents niveaux en fonction des classements des enfants : Découverte, Progression, Compétition et Performance.

2. Format du championnat et calendrier

Les différentes divisions se déroulent sous forme de poules. Les grilles des rencontres sont définies selon les grilles fédérales, cependant des modifications peuvent intervenir en cas d'harmonisation des rencontres.

CALENDRIER DES CHAMPIONNATS D'AUTOMNE

Début de la Phase par Poules : **Samedi 02 Novembre 2024**

Journée 1	Journée 2	Journée 3	Journée 4	Journée 5	Journée 6	Journée 7
02/11/2024	09/11/2024	16/11/2024	23/11/2024	30/11/2024	07/12/2024	14/12/2024

Calendrier des Rencontres (en fonction des catégories) :

Rattrapages : possibilité de rattraper les 21/12/2024, 28/12/2024 et 04/01/2025 ou le dimanche suivant la rencontre ou bien pendant les vacances scolaires du 21/12/2024 au 05/01/2025.

Date de Fin de Phase par Poules : en fonction du début du tableau final.

Tableau final :

¼ Finales	½ Finales	Finales
Samedi 11 Janvier 2025	Samedi 18 Janvier 2025	Samedi 25 Janvier 2025

Date de Fin de Championnat : le Dimanche 26 Janvier 2025

CALENDRIER DES CHAMPIONNATS DE PRINTEMPS

Début de la Phase par Poules : Samedi 08 Mars 2025

Journée 1	Journée 2	Journée 3	Journée 4	Journée 5	Journée 6	Journée 7
08/03/2025	15/03/2025	22/03/2025	29/03/2025	05/04/2025	12/03/2025	26/03/2025

Calendrier des Rencontres (en fonction des catégories) :

Rattrapages : possibilité de rattraper les samedis 03/05/2025 et 10/05/2025 ou le dimanche suivant la rencontre ou bien pendant les vacances scolaires du 12/04/2025 au 27/04/2025.

Date de Fin de Phase par Poules : le Dimanches 18/05/2024 en fonction du début du tableau final.

Tableau final :

¼ Finales	½ Finales	Finales
Samedi 17 Mai 2025	Samedi 24 Mai 2025	Samedi 7 Juin 2025

Date de Fin de Championnat : le Dimanche 08 Juin 2025

3. Les modalités d'engagement des équipes

a) Inscription

L'inscription des équipes se fait via l'application ADOC. La date limite de saisie des joueurs constituant la liste type est la date limite d'engagement des équipes. Le droit d'engagement à régler par équipe est de :

- 17 euros pour les équipes 8/9/10 ans
- 28 euros pour les équipes niveau Découverte
- 34 euros pour les équipes niveau Progression et niveau Performance

Il se fait par prélèvement automatique. Toute modification après la date butoir, doit faire l'objet d'une demande auprès du comité qui statuera sur celle-ci.

b) Composition des équipes et Listes Types

Le nombre de joueurs constituant la liste type est déterminé par le nombre de simples à jouer. Le classement pris en compte pour la saisie des joueurs dans ADOC est le classement en cours à la date de la saisie de la fiche équipe.

Les clubs respectent la hiérarchie des classements des joueurs lorsqu'ils les inscrivent dans les équipes. Ce classement permet également de déterminer le poids de l'équipe si cette donnée est nécessaire à l'organisateur pour composer les poules.

En cas d'absence de liste type, les joueurs inscrits sur la feuille de match de la première journée constitueront la liste type de l'équipe.

Si une équipe souhaite rajouter un(e) joueur(e) après la clôture des inscriptions, ce(tte) joueur(e) doit avoir un classement égal ou inférieur aux joueur(e)s brûlés de l'équipe. Pour cela, il faut envoyer un email à l'organisateur avec le NOM, PRENOM, NUMERO DE LICENCE du joueur(e).

c) Entente de club

Si un club a un nombre de licenciés insuffisant pour constituer une équipe, il pourra effectuer une demande d'entente de club avec un club voisin. Toute demande d'entente doit être soumise à l'accord préalable de la commission compétente. Les ententes de club sont possibles dans certaines divisions. Le document d'entente est téléchargeable sur le site du comité.

d) Les différentes Divisions

Pour toutes les catégories d'âge 11/18ans :

- En division DECOUVERTE, le CUT des classements est NC à 30/4 inclus.
- Pour les autres divisions, le classement minimum est 30/3.

4. Règle de qualification des joueurs

a) Le statut NvEQ

- Non Concerné.

b) Délai de qualification

Le joueur pourra participer à l'épreuve à la condition que sa licence soit enregistrée et validée par le club au plus tard la veille de la journée à laquelle le joueur va prendre part. Si tel n'est pas le cas, le joueur ne pourra pas prendre part aux rencontres du championnat.

c) Participation

- Joueur non UE : un seul joueur Hors Union Européenne ou pays assimilés est autorisé par équipe et par rencontre.
- Un joueur ayant le statut « ND » (Non déterminé) ne peut pas prendre part aux rencontres. Il doit effectuer une demande de reclassement auprès de la commission régionale de classement.
- Un joueur ayant le statut « non Equipe » n'est pas autorisé à disputer des rencontres par équipes.

d) Changement de club

Pour les joueurs de 1^{ère} série, 2^{ème} série ou les joueurs de 3^{ème} série de 13 ans et moins, le certificat de changement de club du joueur doit être adressé par le club d'accueil à la ligue au plus tard le 20 octobre pour un enregistrement du changement de club le 31 octobre au plus tard.

Au cours d'une même année sportive, un même joueur ne peut jouer en épreuves par équipes que pour un seul club affilié à la F.F.T.

5. La rencontre

a) Jour des rencontres

Les rencontres se déroulent le **samedi matin à partir de 9h30** pour les petites catégories (8/10 et 11/12 ans) et le **samedi après-midi à partir de 13h30** pour les grandes catégories (13/14, 15/16 et 17/18 ans).

Les horaires sont modulables en accord entre capitaines et soumis au taux d'occupation des courts. Les championnats sont harmonisés au mieux, cependant il arrive que des clubs inscrivent un nombre d'équipes trop important par rapport à leur capacité. Il sera donc demandé à ces clubs de tout mettre en œuvre pour recevoir les équipes visiteuses sur la journée prévue ou de trouver toute autre solution avec le club visiteur (avancer la rencontre, se déplacer...).

b) Documents à présenter

Les documents à présenter au juge-arbitre, sont :

- L'attestation de licence de l'année sportive en cours portant la mention « compétition autorisée »
- Une pièce d'identité avec photographie, pour chacun des joueurs.
- Le CMNCPTC de – 6 mois pour les 11/12 ans qui jouent en 17/18 ans

c) Terrains et balles

Le club d'accueil met à disposition de la rencontre au minimum deux courts par rencontre et trois balles neuves pour chacun des matchs de simple. Ces mêmes balles pourront être réutilisées pour la ou les parties de double.

En découverte, les balles vertes sont préconisées. Des balles jaunes peuvent être utilisées si et seulement si les deux équipes sont d'accord.

d) Juge-arbitre/Club d'accueil

Un juge-arbitre de qualification JAE1 minimum est obligatoire. En aucun cas le JAE ne peut être Capitaine ou Capitaine adjoint.

e) Ordre des parties et format

La rencontre se déroule dans l'ordre croissant des classements. Elle commence par les parties de simples pour se terminer par le double.

LES FORMATS DE JEU POSSIBLES POUR LES 11/18 ANS
TERRAIN, BALLE
Nombre de Jeux par manche
A 40/40 ou 40-A
Jeu Décisif à
Le 3ème Set
Temps de Repos entre les simples et le double

DECOUVERTE EN SIMPLE	DECOUVERTE EN DOUBLE	AUTRES NIVEAUX EN SIMPLE	AUTRES NIVEAUX EN DOUBLE
			
5	5	6	6
Point Décisif	Point Décisif	Avantage	Avantage
4/4	4/4	6/6	6/6
1 set en 5 jeux	Super Jeu Décisif en 10 points	1 set en 6 jeux	Super Jeu Décisif en 10 points
30 minutes			

Les doubles se jouent avec les couloirs dans toutes les catégories d'âges et dans toutes les divisions.

f) Circulation des joueurs entre les équipes d'un même club

En cas d'absence d'un joueur : les joueurs d'une équipe inférieure ou des joueurs n'étant pas inscrits dans une liste type d'équipe peuvent jouer dans une équipe supérieure à la condition que leur classement ne soit pas supérieur à celui du dernier joueur de la liste type le jour de la rencontre.

Tout joueur qui fait partie de la liste type d'une équipe ou qui joue deux fois avec une équipe fait partie de cette équipe et ne pourra pas jouer le reste de la saison pour une autre équipe du niveau inférieur. Pour les clubs engageant une ou plusieurs équipes en interclubs régional, un joueur brûlé ou ayant effectué deux rencontres ou plus en régional ne pourra en aucun cas participer aux interclubs seniors départementaux.

Tout joueur qui fait partie de la liste type d'une équipe ou qui joue une fois avec une équipe fait partie de cette équipe et ne pourra pas jouer de la saison pour une autre équipe du même niveau.

g) Classement des joueurs

L'ordre des joueurs au sein de l'équipe peut évoluer suite à la publication du classement mensuel.

h) Le capitaine

Chaque équipe est représentée par un capitaine. Son nom doit être inscrit sur la feuille de composition d'équipe de simple. Le capitaine doit être licencié dans le club qu'il représente et présenter sa licence au juge-arbitre, ainsi qu'une pièce d'identité avec photographie.

La mention « compétition autorisée » n'est pas obligatoire sur la licence du capitaine si celui-ci n'est pas joueur.

i) Report ou interruption d'une rencontre

- La rencontre ne peut être **interrompue par le juge arbitre qu'en cas d'impossibilité absolue d'utilisation des courts** (pluie, obscurité, terrain impraticable...) Elle peut également être interrompue en cas d'absolue nécessité liée à la sécurité des personnes ou à l'intégrité des biens.
- En cas d'interruption, le juge arbitre doit prendre toutes les mesures pour que la rencontre ne soit pas reportée et puisse se disputer dans la journée : les capitaines et les joueurs doivent rester à disposition jusqu'à sa décision définitive. Si la rencontre est définitivement interrompue, le juge arbitre notifie l'heure de décision du report.

- Pour toute demande de report, **les clubs doivent fixer la rencontre au plus tard à la première date de report prévue par l'organisateur.** *Prévenir l'organisateur de la date de report afin de la mettre à jour sur TEN'UP. Si cela ne peut pas être le cas, les clubs doivent contacter l'organisateur qui statuera.*
- En cas de rencontre interrompue, avant que la victoire n'ait été acquise par l'une des équipes en présence, la rencontre est à rejouer en totalité. La composition de chaque équipe pourra être modifiée. Les parties jouées doivent faire l'objet d'une transmission de la feuille de match au responsable de la rencontre pour prise en compte des résultats individuels des joueurs par le service du classement. Si la victoire est acquise à une équipe au moment de l'arrêt, la rencontre ne sera pas rejouée et les points correspondants aux parties n'ayant pas pu se jouer ne seront pas attribués. La feuille de match devra être saisie sur la gestion sportive.
- Si une rencontre est interrompue par deux fois et non acquise, et/ou si une équipe s'est déplacée par deux fois sans pouvoir disputer la rencontre, le report s'effectuera chez l'équipe visiteuse dans la mesure de ses capacités d'accueil. La gestion des balles et du JAE reste à la charge de l'équipe qui devait initialement recevoir.

En cas de report, les clubs doivent fixer la rencontre au plus tard à la PREMIERE DATE DE REPORT PREVUE par l'organisateur sur le calendrier.

Si cela ne peut pas être le cas, les clubs doivent contacter l'organisateur qui statuera.

j) Forfait et disqualification

En cas de forfait d'un joueur, pour quelque raison que ce soit, avant le début de la partie à laquelle il devait participer alors qu'il figurait sur la liste officielle, le point de cette partie est attribué à l'équipe adverse. Toute équipe incomplète à l'heure fixée pour le début de la rencontre perd cette rencontre par disqualification. Est considérée comme équipe incomplète, une équipe ne comportant pas, à l'heure fixée pour début de la rencontre, le nombre suffisant de joueurs régulièrement qualifiés pour disputer l'ensemble des parties prévues dans le règlement de l'épreuve.

6. Résultats des rencontres et classement

Un juge arbitre (JAE1 minimum) doit être présent à chaque rencontre.

a) Saisie des résultats

- La feuille de match papier est renseignée **PAR LE JAE** et signée par les deux capitaines qui en gardent chacun une copie (papier, numérique, photo, ...). Ce document sera utile en cas de litige.
- A l'issue de la rencontre, le Juge-Arbitre saisit la feuille de matchs dans la Gestion sportive. Elle doit être impérativement effectuée **dans les 48 heures** qui suivent la rencontre. En cas de non saisie dans les délais, le club d'accueil pourra être disqualifié.

b) Classement de la poule

- 3 points à l'équipe ayant gagné une rencontre,
- 2 points à l'équipe en cas de résultat nul,
- 1 point à l'équipe ayant perdu une rencontre,
- Moins 1 point à l'équipe qui a été disqualifiée,
- Moins 2 points à l'équipe qui a déclaré forfait.

c) Score forfaitaire

L'équipe ayant déclaré forfait ou ayant été disqualifiée lors d'une rencontre de poule se verra attribuer une défaite sur un score forfaitaire correspondant au nombre total de points qu'il y a en jeu pour la rencontre. Pour chaque match, le score pris en compte pour le calcul de la différence de sets et de jeux est de 6/0 6/0.

d) Partage en cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes

Il est établi, à la vue de toutes les rencontres de la poule, un classement tenant compte de la différence des scores des rencontres gagnées et perdues par chacune des équipes (par score de rencontre, on entend le résultat final de la rencontre).

- ❖ En cas de nouvelle égalité, de la différence des nombres de manches gagnées et perdues par chacune des équipes ;
- ❖ Puis en cas de nouvelle égalité, de la différence des nombres de jeux gagnés et perdus par chacune des équipes.

Lorsque des équipes à égalité n'ont pu être départagées par les méthodes successives décrites ci-dessus, ces mêmes méthodes successives doivent être appliquées aux seuls résultats des rencontres les ayant opposées, avant un éventuel recours au tirage au sort.

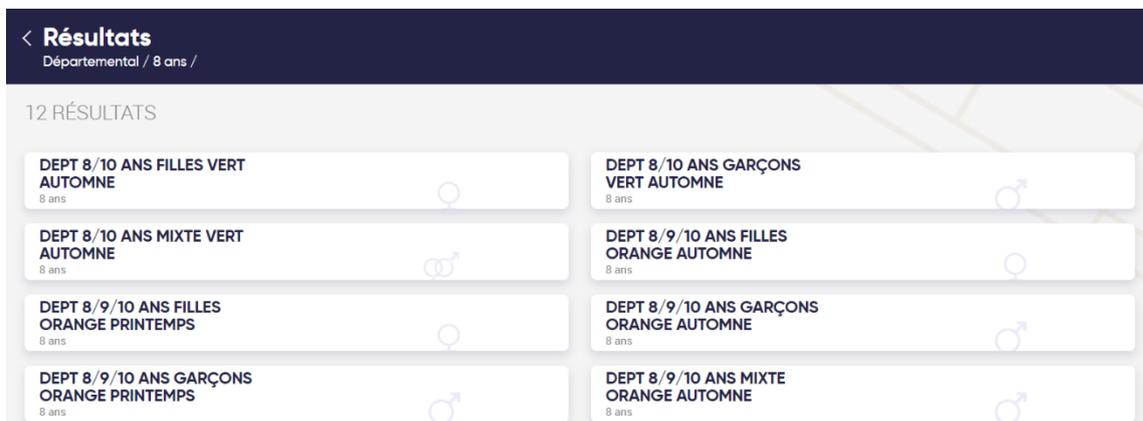
CONSULTATION D'UN CHAMPIONNAT SUR TEN'UP

- L'accès aux championnats par équipes se fait depuis le menu « Rechercher », onglet « Un championnat par équipe » :

The screenshot shows the TEN'UP website's search interface. At the top, there are navigation links: CLUB, Renseigner une ville, PANIER, and COMITE GARD TENNIS. The main navigation bar includes RÉSERVER, RECHERCHER (highlighted), ESPACE CLUB, and MAGAZINE. Below this, there are dropdown menus for 'Un club', 'Une compétition', 'Un licencié', and 'Un chpt par équipes Tennis'. The search section is titled 'par équipe' and includes a subtitle 'votre club et l'agenda des rencontres.' It features two search methods: 'Recherche par type de championnat' and 'Recherche par ville'. Under 'Recherche par type de championnat', there are buttons for 'National', 'Régional', 'Départemental' (highlighted), and 'Ville'. Below these are filters for '2022', '8 ans', 'Sexe', and '30 - GARD'. A yellow 'RECHERCHER (12)' button is located at the bottom right of the search area.

- Trouver le championnat qui vous intéresse, soit via une recherche par type de championnat, soit via une recherche par ville.

Pour la catégorie Galaxie 8/10 ans, rechercher dans la catégorie d'âge des 8 ans.



- Cliquez sur le championnat recherché par rapport à la catégorie d'âge et au genre.
- Pensez à choisir également la division et la poule concernée.
- Apparaît alors un rappel du format de la rencontre et des matchs, la composition de la poule et son classement actualisé, le calendrier des rencontres et les équipes des clubs adverses (après avoir cliqué sur le nom du club, adresse des courts, nom du capitaine et liste des joueurs).
- Vous pouvez accéder à un championnat via le menu « Espace Club », puis onglet Equipes et Contacts.

SAISIE DE LA FEUILLE DE MATCH SUR TEN'UP

- Pour pouvoir saisir une feuille de match via Ten'Up sur votre ordinateur, il faut être connecté à son compte Ten'Up.

club, puis d'accéder au championnat dans lequel évolue l'équipe).

Cliquer sur le picto présent en haut à droite de chaque rencontre pour accéder à la feuille de match :



- Pour accéder à la feuille de match d'une rencontre, cliquez sur le picto présent en haut à droite de chaque rencontre.

- **Onglet « MATCHS »** : il permet de saisir le résultat des matchs de la rencontre :

- **Saisie d'un super jeu décisif** : il ne faut plus renseigner 1/0, mais le score réel du super jeu décisif, par exemple 10/6.
- **Résultat d'un match non standard** : par défaut le type de résultat indiqué pour chaque match est « Match standard ». Vous avez la possibilité de sélectionner un autre type de résultat : Abandon, Arbitre manquant, Disqualification, Forfait.
- **Onglet « OFFICIELS ET CAPITAINES »** : il permet de renseigner les capitaines et le juge-arbitre. NB : la saisie des arbitres se fait au niveau des matchs dans l'onglet « Matches ».
- **SAUVEGARDE DE LA FEUILLE DE MATCH** : Il est désormais possible de sauvegarder la saisie au fur et à mesure de la rencontre.

Lors de la sauvegarde de la feuille de match, les différents contrôles sur le respect des règlements sportifs sont effectués (contrôle de la licence de l'année en cours, contrôle du statut Non Equipe). Il est recommandé de saisir la feuille de match et de la sauvegarder au fur et à mesure de la rencontre, avant de lancer les matchs, aussi bien les simples que les doubles, afin de vérifier si tous les joueurs déjà renseignés sont autorisés à jouer.

Une fois une sauvegarde de la feuille de match effectuée, vous pouvez y accéder de nouveau de la même façon qu'avant la sauvegarde.

- **VALIDATION DE LA FEUILLE DE MATCH** :

Pour être prise en compte, une feuille de match doit impérativement être validée en cliquant sur le bouton « Valider » en bas de la feuille de match.

Si elle a seulement été sauvegardée, même si elle est complète, elle ne sera pas prise en compte pour le classement de la poule. **NB** : pour valider une feuille de match sur laquelle tous les matchs ne sont pas joués, vous devez décocher les matchs non joués avant de valider la feuille de match.

Validation de la feuille de match :
 Pour être prise en compte, une feuille de match doit impérativement être validée, et non seulement être sauvegardée, même si elle est complète, elle ne sera pas prise en compte pour le classement de la poule. **Faut impérativement effectuer la validation en cliquant sur le bouton « Valider » en bas de la feuille de match.**

Avant de valider une feuille de match sur laquelle tous les matchs ne se sont pas joués, vous devez décocher les matchs non joués avant de valider la feuille de match.

➤ DELAI DE VALIDATION DE LA FEUILLE DE MATCH :

Le délai reste de 2 jours maximum après la date de la rencontre. Cependant nous vous recommandons de valider la feuille de match le jour de la rencontre.

Une fois validée, la feuille de match n'est plus modifiable par les équipes.

Dans le cas où un juge-arbitre a été renseigné sur la rencontre, ce dernier a la possibilité d'effectuer des modifications sur la feuille de match jusqu'à 10 jours après la date de la rencontre.

➤ LITIGE / RENCONTRE INTERROMPUE / FORFAIT / DISQUALIFICATION / REPORT DE LA RENCONTRE : pour tout litige concernant une rencontre, il faut accéder à la feuille de match et sélectionner l'option souhaitée en bas de l'onglet Matches.

➤ STATUTS DE LA FEUILLE DE MATCH :

- **En Attente** : la feuille de match n'a pas été initialisée. Aucune sauvegarde intermédiaire n'a été effectuée.
- **Rencontre non validée** : la feuille de match a été initialisée mais la saisie n'a pas été sauvegardée et la période pour saisir la feuille de match est terminée (plus de 2 jours après la date de la rencontre). Vous devez contacter l'organisateur du championnat pour qu'il puisse valider la feuille de match.
- **En Cours** : la feuille de match a été initialisée. Il se peut qu'une sauvegarde intermédiaire ait été effectuée mais ce n'est pas forcément le cas, une feuille de match peut être encore vierge même si elle est au statut en cours. Il se peut également que la saisie de la feuille de match soit complète mais qu'elle ne soit pas validée, les équipes ou le juge-arbitre doivent donc procéder à la validation.
- **Rencontre validée** : la saisie de la feuille de match est complète.



A TRANSFÉRER PAR LA LIGUE VISITEE

EXEMPLAIRE DESTINE AU SERVICE CLASSEMENT

Année sportive

NOM DE L'EPREUVE: INTERCLUBS GALAXIE ORANGE DIVISION-SERIE: POULES: N° DE JOURNEE: SEXE: 1

CLUB VISITEUR: CATEGORIE(2) : 8/9/10 ans ORANGE

LIGUE VISITEE: OCCITANIE - Zone Méditerranée DATE INITIALEMENT PREVUE(3) :

- N° d'Homologation
- A REMPLIR PAR LA LIGUE
- RESERVE F.F.T.
- A REMPLIR PAR LE JUGE ARBITRE
- ① Rayer les mentions inutiles
 - ② Préciser la catégorie d'âge (ex: 15/16 ans, Seniors, V45)
 - ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
 - ④ Porter une croix en cas de WO
 - ⑤ A Indiquer s'il n'est pas joueur
 - ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
 - ⑦ Format des matches (selon règlements en vigueur)

Format 6 : 2 sets a 4 jeux ; point décisif a 40 A ; jeu décisif a 3/3 ; 3eme set = super jeu décisif

N°	EQUIPE DU CLUB VISITE		RESULTAT	EQUIPE DU CLUB VISITEUR		ARBITRES		
	UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.	UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		Qualification	NOM Prénom			
⑦	Numéro de licence	NOM	Prénom	Niveau	Numéro de licence	NOM	Prénom	Niveau
1	6		③	Score	④			
2	6							

D	6							
---	---	--	--	--	--	--	--	--

RESULTAT

EQUIPE GAGNANTE: _____

EQUIPE PERDANTE: _____

SCORE: /

JUGE ARBITRE Signature: _____

NOM: _____

N° LICENCE: ⑤

ADRESSE: _____

CAPITAINE de l'équipe visitée

NOM: _____

N° LICENCE: ⑤

Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse

NOM: _____

N° LICENCE: ⑤

Signature

A TRANSITER PAR LA LIGUE VISITEE : EXEMPLAIRE DESTINE AU SERVICE CLASSEMENT

Année sportive

NOM DE L'EPREUVE: INTERCLUBS GALAXIE VERT DIVISION-SERIE: POULES: N° DE JOURNEE: SEXE
 CLUB VISITEUR: CATEGORIE ② : 9/10 ans VERT
 LIGUE VISITEE: OCCITANIE - Zone Mediterranee LIGUE VISITEUSE: OCCITANIE - Zone Mediterranee DATE INITIALEMENT PREVUE ① :

N° d'Homologation

A REMPLIR PAR LA LIGUE

RESERVE F.F.T.

A REMPLIR PAR LE JUGE ARBITRE

① Rayer les mentions inutiles
 ② Préciser la catégorie d'âge (ex: 15/16 ans, Seniors, V45)
 ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
 ④ Porter une croix en cas de WO
 ⑤ A Indiquer s'il n'est pas joueur
 ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
 ⑦ Format des matches (selon règlements en vigueur)

Format 7 : 2 sets à 5 jeux ; point décisif à 4/4 ; jeu décisif à 4/4 ; 3ème set = super jeu décisif

EQUIPE DU CLUB VISITE		EQUIPE DU CLUB VISITEUR		RESULTAT		ARBITRES	
UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		Qualification	
N°	⑦ Numéro de licence	NOM	Prénom	Niveau	③ Score	④	NOM Prénom
1	7						
2	7						

EQUIPE GAGNANTE		EQUIPE PERDANTE	
D	7		

RESULTAT

EQUIPE GAGNANTE: _____

EQUIPE PERDANTE: _____

SCORE: /

JUGE ARBITRE

NOM: _____

N° LICENCE: _____

ADRESSE: _____

Signature

CAPITAINE de l'équipe visitée

NOM: _____

N° LICENCE: _____

Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse

NOM: _____

N° LICENCE: _____

Signature

Comment remplir cet état de résultats d'Epreuves par Equipes ?

Avant le début de la rencontre 1. Remplir la rubrique identifiant la rencontre.

- ① Rayer les mentions inutiles
- ② Préciser la catégorie d'âge (ex : 15/16 ans, Seniors + 45)
- ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
- ④ Porter une « X » en cas d'arbitre manquant, un « F » en cas de forfait, un « A » en cas d'abandon, un « D » en cas de disqualification
- ⑤ A indiquer s'il n'est pas joueur
- ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
- ⑦ Format des matches (selon règlement en vigueur)
 - A - traditionnel (3 sets à 6 jeux)
 - B - traditionnel (3 sets à 6 jeux) / point décisif
 - C - 3 sets à 4 jeux / jeu décisif à 4/4
 - D - 3 sets à 4 jeux / jeu décisif à 4/4 / point décisif
 - E - 3 sets à 3 jeux / jeu décisif à 2/2
 - F - 3 sets à 3 jeux / jeu décisif à 2/2 / point décisif
 - G - 3 jeux décisifs
 - H - 3 sets à 4 jeux / jeu décisif à 3/3 / point décisif
 - I - 3 sets à 5 jeux / jeu décisif à 4/4 / point décisif
 - J - 2 sets à 6 jeux / point décisif - 3^{ème} set super jeu décisif 10 points

2. Porter les noms et les numéros de licence des joueurs de chaque équipe en plaçant en regard les joueurs qui se rencontrent.
Ecrire lisiblement en lettres majuscules en ne portant qu'un caractère majuscule par case et en séparant par une case les noms en deux parties.

Exemple D | A | R | T | A | G | N | A | N | D | E | V | I | L | L | E |

3. Afficher la feuille de résultats.

Après chaque match

- Indiquer le résultat ; le score et la nature du résultat s'il y a lieu (forfait, abandon, etc)

Pendant la rencontre

- Remplir la ou les feuilles d'observations éventuelles, et les faire signer par les deux capitaines.

Après la rencontre

- Faire signer cet état de résultats par les deux capitaines.
- Signer l'état.
 - > S' il s'agit d'une épreuve régionale, remettre les feuillets verts au club visiteur et au club visité et conformez-vous aux directives de la ligue concernant le feuillet bleu
 - > S'il s'agit d'une épreuve nationale, remettre les feuillets verts au club visité et au club visiteur.
- Envoyer les feuillets d'observations éventuelles à la Commission compétente.

Rapport du Juge arbitre : Nombre de feuilles d'observations jointes

nombre à reporter au recto

Frais du juge-arbitre (indiquer le nombre de kilomètres parcourus A et R

ROLE DE CHACUN

Le jour de la rencontre

Le club d'accueil

- Désigne le JAE pour diriger la ou les rencontre(s) ;
- Respecte le règlement édité par la ligue ou le comité organisateur de l'épreuve ;
- Rassemble les équipes, présente les joueurs et le déroulement de la (ou des) rencontre(s) ;
- Présente les responsables, JA, Superviseurs, accueil ;
- Prépare un affichage dédié à Galaxie et à l'épreuve ;
- Demande aux parents de ne pas se positionner sur le terrain et de ne pas encourager leur enfant de manière intempestive, d'intervenir en cas de comportement antisportif, de prévenir le juge-arbitre en cas de problème entre les deux joueurs ;
- Met en place un accueil convivial ;
- Prévoit des superviseurs ;
- Saisit les résultats sur l'application GESTION SPORTIVE.

Le capitaine de l'équipe

- S'assure de la présence des joueurs à l'heure de début de la rencontre ;
- Présente les licences et les pièces d'identité
- Fait adopter la BONNE ATTITUDE à l'ensemble de son équipe ;
- Insiste sur l'esprit d'équipe ;
- Privilégie un coaching pédagogique ;
- Rectifie les erreurs de jugement de ses joueurs ;
- Informe ou rappelle à l'ordre les parents trop présents ou virulents.

Les parents

- Sont exigeants sur le comportement, sur l'attitude (donner le meilleur de soi-même) mais jamais sur le résultat ;
- Se rappellent que le résultat final d'un match dépend aussi de la performance d'un adversaire ;
- Soutiennent et encouragent leur enfant, valorisent ses efforts en toute circonstance ;
- Relèvent des données objectives comme le nombre de fautes ou de points, le nombre de montées au filet, le pourcentage de premier service... et pas seulement des impressions (« tu as été nul », « il n'avait pas de revers », etc.).

Le Juge-Arbitre :

- dirige la rencontre dans le plus grand esprit d'équité sportive. Il doit veiller à faire respecter tous les règlements qui lui sont spécifiquement attribués dans Statuts et Règlements de la F.F.T.
- Contrôle la liste des joueurs, LICENCES ET PIÈCES D'IDENTITÉS.
- Constate que l'équipe est complète. Donne une rencontre perdue à l'équipe incomplète.
- Lorsque la liste des joueurs lui a été remise, il doit faire commencer les rencontres. Aucune modification ne pourra alors être apportée dans l'ordre des joueurs de simples. De même, aucun nouveau joueur non porté sur cette liste ou non présent au début de la rencontre ne pourra participer au double.
- Rédige la feuille de match.
- Inscrit les noms des joueurs dans l'ordre du classement (pour les verts).
- A l'issue de la rencontre, il saisit les résultats dans la Gestion Sportive.

ORGANISATION DES INTERCLUBS PAR EQUIPES JEUNES DU GARD 2025									
Catégories d'Age - Niveaux	Né(e)s en	Format Rencontre	Format de Jeu	Limite Engagement	Phases par Poule	Retraitements	Tableaux Finaux	Finales	Tarifs Engagement
11/12 ans	Découverte	F: 2.SF + 1DF G: 2.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple et Double : 2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Terrain Traditionnel (en double avec les couleurs) Balles intermédiaires vertes	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 21/12/2024 au 04/01/2025	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025	28 €
			Format Double: 2 sets gagnants en 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025	Samedi 07/06/2025		
	Progression Compétition Performance	F: 2.SF + 1DF G: 3.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple: 2 sets gagnants de 6 jeux avec Avantage à 40-A Terrain Traditionnel Balles dures	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025		Samedi 07/06/2025	34 €
			Format Double: 2 sets gagnants en 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025		
13/14 ans	Découverte	F: 2.SF + 1DF G: 2.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple et Double : 2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Terrain Traditionnel (en double avec les couleurs) Balles intermédiaires vertes	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 21/12/2024 au 04/01/2025	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025	28 €
			Format Double: 2 sets gagnants en 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025	Samedi 07/06/2025		
	Progression Compétition Performance	F: 2.SF + 1DF G: 3.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple: 2 sets gagnants de 6 jeux avec Avantage à 40-A Terrain Traditionnel Balles dures	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 11/01/2025 au 18/01/2025		Samedi 25/01/2025	34 €
			Format Double: 2 sets gagnants en 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025			
15/16 ans	Découverte	G: 2.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple et Double : 2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Terrain Traditionnel (en double avec les couleurs) Balles intermédiaires vertes	Printemps 2025 20/01/2025	Printemps 2025 20/01/2025	Printemps 2025 20/01/2025	Printemps 2025 20/01/2025	Printemps 2025 20/01/2025	28 €
			Format Simple: 2 sets gagnants de 6 jeux avec Avantage à 40-A Terrain Traditionnel Balles dures	Automne 2024 01/10/2024 (uniquement division Performance, poids d'équipe compris entre 20 et 30)	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025		
	Progression Compétition Performance	G: 3.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Double: 2 sets gagnants de 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025		Samedi 07/06/2025	34 €
			Format Simple et Double : 2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Terrain Traditionnel (en double avec les couleurs) Balles intermédiaires vertes	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025		
15 / 18 ans Filles	Découverte	F: 2.SF + 1DF	Format Simple et Double : 2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Terrain Traditionnel (en double avec les couleurs) Balles intermédiaires vertes	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 21/12/2024 au 04/01/2025	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025	28 €
			Format Double: 2 sets gagnants de 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025	Samedi 07/06/2025		
	Progression Compétition Performance	F: 2.SF + 1DF	Format Simple: 2 sets gagnants de 6 jeux avec Avantage à 40-A Terrain Traditionnel Balles dures	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 11/01/2025 au 18/01/2025		Samedi 25/01/2025	34 €
			Format Double: 2 sets gagnants de 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025	Samedi 07/06/2025		
17/18 ans	Découverte	G: 2.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple et Double : 2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Terrain Traditionnel (en double avec les couleurs) Balles intermédiaires vertes	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 21/12/2024 au 04/01/2025	du 11/01/2025 au 18/01/2025	Samedi 25/01/2025	28 €
			Format Double: 2 sets gagnants en 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025	Samedi 07/06/2025		
	Progression Compétition Performance	G: 3.SG + 1DG M: 1.SF + 1 SG + 1 DM	Format Simple: 2 sets gagnants de 6 jeux avec Avantage à 40-A Terrain Traditionnel Balles dures	Automne 2024 01/10/2024	du 02/11/2024 au 14/12/2024	du 11/01/2025 au 18/01/2025		Samedi 25/01/2025	34 €
			Format Double: 2 sets gagnants en 6 jeux, No-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set	Printemps 2025 20/01/2025	du 08/03/2025 au 26/04/2025	du 17/05/2025 au 24/05/2025	Samedi 07/06/2025		