

REGLEMENT DEPARTEMENTAL

2023 - 2024

COMPETITIONS PAR EQUIPES GALAXIE 8-9-10 ANS



ORGANISATEUR : COMITE DE TENNIS DU GARD

RESPONSABLE de la COMMISSION JEUNES : Olivier HUGOUNENQ

☎ 06 22 28 12 96

✉ olivier.hugounenq@fft.fr

RESPONSABLE de COMPETITION

Olivier HUGOUNENQ

☎ 06 22 28 12 96

✉ olivier.hugounenq@fft.fr



IMPORTANT



**TOUTES vos questions, demandes de reports et autres doivent être
communiquées à votre responsable de compétition par mail !**

Précisez le nom de votre club, compétition, division, poule.

Les responsables de compétitions restent joignables les WE dans la limite du possible, merci de **ne les solliciter qu'en cas de problème important et urgent** (demandes de reports exclues !) après avoir consulté le JAE de la rencontre.

Ce règlement a pour objet d'assurer le bon déroulement de toutes les compétitions dans le respect de l'éthique sportive. Il a été élaboré à partir des règlements sportifs et des règlements des compétitions par équipes de la Fédération Française de Tennis (Statuts et règlements officiels – art. 80 à 174).

Le Comité de Tennis du Gard organise ces compétitions dans le cadre des délégations qui lui sont attribuées par la FFT et la ligue Occitanie.

Ces compétitions sont réservées aux équipes des clubs affiliés à la Fédération Française de Tennis ayant réglé leur cotisation statutaire pour la saison considérée et possédant des courts homologués.

Le Comité de Tennis du Gard organise tout au long de la saison des compétitions ; elles sont élaborées et gérées par des responsables de commissions et des responsables de compétitions.



IMPORTANT : Afin d'éviter tout retard dans l'élaboration de la phase par poules et de la réalisation de la compétition, une date butoir de compétition sera donnée à laquelle le classement sera pris en compte. Tout match joué au-delà de cette date sera pris en compte pour le palmarès individuel du joueur.

Les équipes doivent s'organiser pour jouer les rencontres dans les délais impartis par les organisateurs, même si cela contraint de jouer en dehors des dates de rattrapage.

Tout report de rencontre doit faire l'objet d'une information auprès du responsable de la compétition. A titre exceptionnel, pour le bon déroulement de la compétition, le comité prendra les dispositions indispensables pour terminer une épreuve dans les temps (en particulier des modifications de calendriers).

SOMMAIRE

1. **Présentation** Page5
2. **Format du championnat et calendrier** Page5
3. **Les modalités d'engagement des équipes** Page5
 - a. Inscription
 - b. Composition des équipes
 - c. Ententes des clubs
4. **Règle de qualification des joueurs** Page6
 - a. Le Statut NvEQ
 - b. Délai de qualification
 - c. Participation
 - d. Changement de club
5. **La rencontre** Page6
 - a. Jour des rencontres
 - b. Documents à présenter
 - c. Terrains et balles
 - d. Juge-arbitre/Club d'accueil
 - e. Ordre des parties et formats
 - f. Circulation des joueurs entre les équipes d'un même club
 - g. Classement des joueurs
 - h. Le capitaine
 - i. Report ou interruption d'une rencontre
 - j. Forfait et disqualification
6. **Résultats des rencontres et classement** Page9
 - a. Saisie des résultats
 - b. Classement de la poule
 - c. Score forfaitaire
 - d. Partage en cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes
7. **Tableau récapitulatif** Page10
8. **ANNEXE** Page 11
 - a. Saisie des résultats sur Internet
 - b. Rôle de chacun

1. Présentation

Le championnat départemental GALAXIE par équipes 8-9-10 ans est une épreuve officielle et homologuée ; les résultats comptent pour le changement de niveau et le classement de chaque joueur.

Il est formellement interdit de mixer les couleurs au sein d'une même équipe.

Ce championnat est uniquement composé d'une phase par poules durant laquelle les équipes jeunes des clubs gardois se rencontrent avec possibilité de matchs aller-retour. Il n'y a pas de phase finale pour le niveau Orange ; par contre depuis cette année, une phase finale sera organisée pour le niveau Vert.

2. Calendrier

➤ Calendrier des rencontres

	Journée 1	Journée 2	Journée 3	Journée 4	Journée 5	Journée 6	Journée 7
8-9-10 ans automne	11/11/2023	18/11/2023	25/11/2023	02/12/2023	09/12/2023	16/12/2023	23/12/2023
8-9-10ans printemps	02/03/2024	09/03/2024	16/03/2024	23/03/2024	30/03/2024	06/04/2024	27/04/2024

Il peut y avoir des dates modifiées étant donné que le calendrier des rencontres a été harmonisé en fonction de l'occupation des courts de votre club (nombre d'équipes engagées/nombre de courts).

- Rattrapages possibles dès que possible (le dimanche, le mercredi, les samedis où il n'y a pas de rencontres), également pendant les vacances scolaires du 23/12/2023 au 07/01/2024 pour la période de l'Automne et du 07/04 au 21/04/2024 pour la période du Printemps.

- Fin du Championnat :

Championnat d'Automne : le 04 Février 2024

Championnat de Printemps : le 09 Juin 2024.

3. Les modalités d'engagement des équipes

a) Inscription

L'inscription des équipes se fait via l'application ADOC. La date limite de saisie des joueurs constituant la liste est la date limite d'inscription des équipes. Le droit d'engagement à régler par équipe est de :

- 17 euros pour les équipes 8/9/10 ans

Il se fait par prélèvement automatique. Toute modification après la date butoir, doit faire l'objet d'une demande auprès du comité qui statuera sur celle-ci.

b) Composition des équipes et Listes Types

Le nombre de joueurs constituant la liste type est déterminé par le nombre de simples à jouer. Le classement pris en compte pour la saisie des joueurs dans ADOC est le classement en cours à la date de la saisie de la fiche équipe.

Les clubs respectent le niveau et/ou la hiérarchie des classements des joueurs lorsqu'ils les inscrivent dans les équipes, hors mention spéciale. Ce classement permet également de déterminer le poids de l'équipe si cette donnée est nécessaire à l'organisateur pour composer les poules.

En cas d'absence de liste type, les joueurs inscrits sur la feuille de match de la première journée constitueront la liste type de l'équipe.

En aucun cas, un joueur ou une joueuse ne pourra changer de couleur en cours de championnat.

c) Entente de club

Si un club a un nombre de licenciés insuffisant pour constituer une équipe, il pourra effectuer une demande d'entente de club avec un club voisin. Toute demande d'entente doit être soumise à l'accord préalable de la commission compétente. Les ententes de club sont possibles dans certaines divisions. Le document d'entente est téléchargeable sur le site du comité.

4. Règle de qualification des joueurs

a) Le statut NvEQ

- Non Concerné.

b) Délai de qualification

Le joueur pourra participer à l'épreuve à la condition que sa licence soit enregistrée et validée par le club au plus tard la veille de la journée à laquelle le joueur va prendre part. Si tel n'est pas le cas, le joueur ne pourra pas prendre part aux rencontres du championnat.

c) Participation

- Un joueur ayant le statut « non Equipe » n'est pas autorisé à disputer des rencontres par équipes.

d) Changement de club

- Non Concerné.

5. La rencontre

a) Jour des rencontres

Les rencontres se déroulent le **samedi matin à partir de 9h30** sur un ou deux courts.

Les horaires sont modulables en accord entre capitaines et soumis au taux d'occupation des courts. Les championnats sont harmonisés au mieux, cependant il arrive que des clubs inscrivent un nombre d'équipes trop important par rapport à leur capacité. Il sera donc demandé à ces clubs de tout mettre en œuvre pour recevoir les équipes visiteuses sur la journée prévue ou de trouver toute autre solution avec le club visiteur (avancer la rencontre, se déplacer...). En cas de désaccord entre les capitaines, la journée officielle de la rencontre est le samedi matin et le club visité fixe l'heure de la rencontre.

Exemple d'Organisation : Lorsque votre club reçoit 2 équipes (une équipe 11/12 ans Découverte et une équipe 8/10 ans) et n'a que 2 courts à sa disposition, il est possible de commencer par la rencontre des 11/12 ans à partir de 9h et de continuer par la rencontre des 8/10 ans à partir de 11h. Eventuellement possibilité de jouer à 11h le double des 11/12 ans en même temps que le double des 8/10 ans pour finir ensuite par les 2 simples de la rencontre des 8/10 ans.

b) Documents à présenter

Les documents à présenter au juge-arbitre, sont :

- L'attestation de licence de l'année sportive en cours portant la mention « compétition autorisée »
- Une pièce d'identité avec photographie, pour chacun des joueurs.

c) Terrains et balles

Le club d'accueil met à disposition de la rencontre au minimum un court par rencontre et trois balles neuves pour chacun des matchs de simple. Ces mêmes balles pourront être réutilisées pour la ou les parties de double.

- Pour le niveau orange 8-9-10 ans :

Un joueur de niveau rouge peut jouer en compétition orange



Terrain orange : 7 ans et plus
 18 m x 8,23 m (6,25 m)
 Avec filet à 0,80 m
 Balle orange
 Raquette 56 à 63 cm (22 à 25")



Tracez la ligne des 18 m avec du scotch ou des lignes de délimitations

- Pour le niveau vert 8-9-10 ans :



Terrain vert : pas avant 8 ans
 24 m
 Filet traditionnel
 Balle verte
 Raquette 63 à 68 cm (25 à 27")



d) Juge-arbitre/Club d'accueil

Un juge-arbitre de qualification JAE1 minimum est obligatoire. En aucun cas le JAE ne peut être Capitaine ou Capitaine adjoint.

Exceptionnellement, si la rencontre se déroule sans juge-arbitre, le club d'accueil est responsable du bon déroulement de la rencontre, mais engagera sa responsabilité en cas de litige.

e) Ordre des parties et format de jeu

La rencontre se déroule dans l'ordre suivant : Simple n°2 puis Simple n°1 puis Double (obligatoire).

LES FORMATS DE JEU POSSIBLES POUR LES 8, 9 et 10 ans.		
Terrain et Balles	8,9 et 10 ans Format 6	9 et 10 ans Format 7
Nombre de jeux par manche	4	5
Jeu décisif à	3/3	4/4
Super jeu décisif en guise de troisième manche	oui	oui
Point Décisif à 40-A ou 40/40	oui	oui
Nombre de parties max. / jour	4	3
Nombre de simples max. / jour	3	2
Temps de repos minimum entre chaque partie	30 minutes	

Le double se joue sans les couloirs !

Comité Départemental de Tennis du Gard – 1069, avenue Maréchal Juin – 30900 NÎMES
 Tél : +33 (0)4 66 29 27 55 – comite.gard@fft.fr – www.comite.fft.fr/gard/

LIGUE OCCITANIE – ZONE MEDITERRANEE
 FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS

f) Circulation des joueurs entre les équipes d'un même club

Tout joueur qui fait partie de la liste type d'une équipe ou qui joue une fois avec une équipe fait partie de cette équipe et ne pourra pas jouer pour une autre équipe dans ce même championnat.

Lorsqu'un club possède 2 équipes de la même catégorie d'âge en niveau vert, il devra respecter l'ordre des classements pour les composer. Le dernier joueur de l'équipe 1 ne doit pas avoir un niveau inférieur au joueur n°1 de l'équipe 2. En aucun cas, un(e) joueur(se) ne pourra changer de couleur en cours de championnat.

g) Classement des joueurs

L'ordre des joueurs au sein de l'équipe peut évoluer suite à la publication d'un classement mensuel.

h) Le capitaine

Chaque équipe est représentée par un capitaine. Son nom doit être inscrit sur la feuille de composition d'équipe de simple. Le capitaine doit être licencié dans le club qu'il représente et présenter sa licence au juge-arbitre ou au capitaine adverse, ainsi qu'une pièce d'identité avec photographie.

La mention « compétition autorisée » n'est pas obligatoire sur la licence du capitaine si celui-ci n'est pas joueur.

i) Report ou interruption d'une rencontre

- La rencontre ne peut être **interrompue par le juge arbitre qu'en cas d'impossibilité absolue d'utilisation des courts** (pluie, obscurité, terrain impraticable...) ou en cas d'absolue nécessité liée à la sécurité des personnes ou à l'intégrité des biens.
- En cas d'interruption, le juge arbitre doit prendre toutes les mesures pour que la rencontre ne soit pas reportée et puisse se disputer dans la journée : les capitaines et les joueurs doivent rester à disposition jusqu'à sa décision définitive. Si la rencontre est définitivement interrompue, le juge arbitre notifie l'heure de décision du report.
- Pour toute demande de report, **les clubs doivent fixer la rencontre au plus tard à la première date de report prévu par l'organisateur**. Si cela ne peut pas être le cas, les clubs doivent contacter l'organisateur qui statuera. Dans tous les cas, la rencontre doit se jouer dès que le calendrier le permet avec possibilité de jouer le mercredi après-midi, le dimanche ou les samedis pour lesquels il n'y a pas de rencontres prévues (bien sûr avec accord du capitaine de l'équipe adverse).
- En cas de rencontre interrompue, avant que la victoire n'ait été acquise par l'une des équipes en présence, la rencontre est à rejouer en totalité. La composition de l'équipe pourra être modifiée. Les parties jouées doivent faire l'objet d'une transmission de la feuille de match au responsable de la rencontre pour prise en compte des résultats individuels des joueurs par le service du classement. Si la victoire est acquise à une équipe au moment de l'arrêt, la rencontre ne sera pas rejouée et les points correspondants aux parties n'ayant pas pu se jouer ne seront pas attribués. La feuille de match devra être saisie sur la gestion sportive.
- Si une rencontre est interrompue par deux fois et non acquise, et/ou si une équipe s'est déplacée par deux fois sans pouvoir disputer la rencontre, le report s'effectuera chez l'équipe visiteuse dans la mesure de ses capacités d'accueil. La gestion des balles et du JAE reste à la charge de l'équipe qui devait initialement recevoir.

***En cas de report, les clubs doivent fixer la rencontre
au plus tard à la PREMIERE DATE DE REPORT PREVUE
par l'organisateur sur le calendrier.***

Si cela ne peut pas être le cas, les clubs doivent contacter le responsable de la Compétition qui statuera.

j) Forfait et disqualification

En cas de forfait d'un joueur, pour quelque raison que ce soit, avant le début de la partie à laquelle il devait participer alors qu'il figurait sur la liste officielle, le point de cette partie est attribué à l'équipe adverse. Toute équipe incomplète à l'heure fixée pour le début de la rencontre perd cette rencontre par disqualification. Est considérée comme équipe incomplète, une équipe ne comportant pas, à l'heure fixée pour début de la rencontre, le nombre suffisant de joueurs régulièrement qualifiés pour disputer l'ensemble des parties prévues dans le règlement de l'épreuve.

6. Résultats des rencontres et classement

a) Saisie des résultats

- La feuille de match papier est renseignée et signée par les deux capitaines qui en gardent chacun une copie (papier, numérique, photo, ...). Ce document sera utile en cas de litige.
- A l'issue de l'épreuve, le Juge-Arbitre ou à défaut le capitaine de l'équipe victorieuse, saisit la feuille de matchs dans la Gestion sportive. Elle doit être impérativement effectuée **dans les 48 heures** qui suivent la rencontre. En cas de non saisie dans les délais, le club d'accueil pourra être disqualifié.

b) Classement de la poule

- 3 points à l'équipe ayant gagné une rencontre,
- 1 point à l'équipe ayant perdu une rencontre,
- 0 point à une équipe disqualifiée,
- Moins 2 points à l'équipe qui a déclaré forfait.


c) Score forfaitaire

L'équipe ayant déclaré forfait ou ayant été disqualifiée lors d'une rencontre de poule se verra attribuer une défaite sur un score forfaitaire correspondant au nombre total de points qu'il y a en jeu pour la rencontre. Pour chaque match, le score pris en compte pour le calcul de la différence de sets et de jeux est de 4/0 4/0 pour la catégorie orange et 5/0 5/0 pour la catégorie verte.

d) Partage en cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes

Non concerné.

ORGANISATION DES INTERCLUBS PAR EQUIPES JEUNES DU GARD 2024

Catégorie d'Age	Né(e)s en	Format Rencontre	Format de Jeu	Terrain et Balles	Période	Limite Engagement	Phases par poule	Rattrapages	Phases Finales	Tarifs Engagement
8/10 ans ORANGE	2014, 2015, 2016	Filles: 2 SF + 1DF Garçons: 2SG +1DG <i>(Possibilité de faire jouer une fille avec les garçons)</i> Mixte: 1SF + 1 SG + 1 DX <i>(Possibilité de faire jouer 2 garçons lorsque la jeune fille est absente pour que l'équipe ne soit pas forfait).</i>	Format Simple: <i>2 sets gagnants de 4 jeux avec No-Ad à 40-A Jeu décisif à 3/3</i> Format Double: <i>2 sets gagnants de 4 jeux , no-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Le double se joue sans les couloirs !</i>	 Terrain intermédiaire 18 m Hauteur Filet: 0,80 m Balles souples de couleur orange	Automne 2023	09/10/2023	du 11/11/2023 au 23/12/2023	du 27/12/2023 au 13/01/2024	Pas de phases finales.	17 €
					Printemps 2024	22/01/2024	du 02/03/2024 au 27/04/2024	du 04/05/2024 au 18/05/2024	Pas de phases finales.	
8/10 ans VERT	2014, 2015, 2016	Filles: 2 SF + 1DF Garçons: 2SG +1DG <i>(Possibilité de faire jouer une fille avec les garçons)</i> Mixte: 1SF + 1 SG + 1 DX <i>(Possibilité de faire jouer 2 garçons si la jeune fille est absente pour que l'équipe ne soit pas forfait)</i>	Format Simple: <i>2 sets gagnants de 5 jeux avec No-Ad à 40-A Jeu décisif à 4/4</i> Format Double: <i>2 sets gagnants de 5 jeux , no-Ad et Super Jeu décisif en 10 points au 3ème set Le double se joue sans les couloirs !</i>	 Terrain traditionnel Hauteur Filet: 0,914 m Balles intermédiaires de couleur verte	Automne 2023	09/10/2023	du 11/11/2023 au 23/12/2023	du 27/12/2023 au 13/01/2024	Tableau Final : du 20/01/2024 au 27/01/2024 Finales : le Samedi 3 Février 2024	17 €
					Printemps 2024	22/01/2024	du 02/03/2024 au 27/04/2024	du 04/05/2024 au 18/05/2024	Tableau Final : du 25/05/2024 au 01/06/2024 Finales : le Samedi 8 Juin 2024	

CONSULTATION D'UN CHAMPIONNAT SUR TEN'UP

➤ L'accès aux championnats par équipes se fait depuis le menu « Rechercher », onglet « Un championnat par équipe » :

The screenshot shows the TEN'UP website's search interface. At the top, there is a navigation bar with the TEN'UP logo, a search bar containing 'Renseigner une ville', and icons for a shopping cart (PANIER) and location (COMITE GARD TENNIS). Below the navigation bar, there are menu items: RÉSERVER, RECHERCHER (highlighted), ESPACE CLUB, MAGAZINE, and FREDERIC. A sidebar on the left lists navigation options: Un club, Une compétition, Un licencié, and Un chpt par équipes Tennis. The main content area is titled 'par équipe' and includes a search filter for 'Recherche par type de championnat' with buttons for National, Régional, Départemental (highlighted), and Ville. Below this, there are filters for '2022', '8 ans', 'Sexe', and '30 - GARD'. A yellow 'RECHERCHER (12)' button is positioned on the right.

➤ Trouver le championnat qui vous intéresse, soit via une recherche par type de championnat, soit via une recherche par ville. Pour la catégorie Galaxie 8/10 ans, rechercher dans la catégorie d'âge des 8 ans.

The screenshot shows the search results page on TEN'UP. The header indicates 'Résultats Départemental / 8 ans /'. Below the header, it states '12 RÉSULTATS'. The results are displayed in a grid of 8 items, each representing a different championship category. Each item includes the category name, the age group (8 ans), and a gender icon (♀ or ♂).

DEPT 8/10 ANS FILLES VERT AUTOMNE 8 ans	DEPT 8/10 ANS GARÇONS VERT AUTOMNE 8 ans
DEPT 8/10 ANS MIXTE VERT AUTOMNE 8 ans	DEPT 8/9/10 ANS FILLES ORANGE AUTOMNE 8 ans
DEPT 8/9/10 ANS FILLES ORANGE PRINTEMPS 8 ans	DEPT 8/9/10 ANS GARÇONS ORANGE AUTOMNE 8 ans
DEPT 8/9/10 ANS GARÇONS ORANGE PRINTEMPS 8 ans	DEPT 8/9/10 ANS MIXTE ORANGE AUTOMNE 8 ans

➤ Cliquez sur le championnat recherché par rapport à la catégorie d'âge et au genre.

➤ Pensez à choisir également la division et la poule concernée.

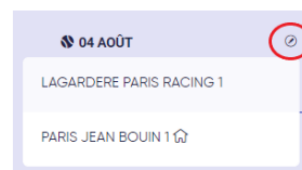
➤ Apparaît alors un rappel du format de la rencontre et des matchs, la composition de la poule et son classement actualisé, le calendrier des rencontres et les équipes des clubs adverses (après avoir cliqué sur le nom du club, adresse des courts, nom du capitaine et liste des joueurs). Vous pouvez accéder à un championnat via le menu « Espace Club », puis onglet Equipes et Contacts.

Comité Départemental de Tennis du Gard – 1069, avenue Maréchal Juin – 30900 NÎMES
Tél : +33 (0)4 66 29 27 55 – comite.gard@fft.fr – www.comite.fft.fr/gard/

SAISIE DE LA FEUILLE DE MATCH SUR TEN'UP

- Pour pouvoir saisir une feuille de match via Ten'Up sur votre ordinateur, il faut être connecté à son compte Ten'Up.
- Pour accéder à la feuille de match d'une rencontre, cliquez sur le picto présent en haut à droite de chaque rencontre.

Championnat sous forme de tableau



Championnat sous forme de poules



- **Onglet « MATCHS »** : il permet de saisir le résultat des matchs de la rencontre :

- **Saisie d'un super jeu décisif** : il ne faut plus renseigner 1/0, mais le score réel du super jeu décisif, par exemple 10/6.
- **Résultat d'un match non standard** : par défaut le type de résultat indiqué pour chaque match est « Match standard ». Vous avez la possibilité de sélectionner un autre type de résultat : Abandon, Arbitre manquant, Disqualification, Forfait.

➤ **Onglet « OFFICIELS ET CAPITAINES »** : il permet de renseigner les capitaines et le juge-arbitre.

NB : la saisie des arbitres se fait au niveau des matchs dans l'onglet « Matches ».

➤ **SAUVEGARDE DE LA FEUILLE DE MATCH** : Il est désormais possible de sauvegarder la saisie au fur et à mesure de la rencontre.

Lors de la sauvegarde de la feuille de match, les différents contrôles sur le respect des règlements sportifs sont effectués (contrôle de la licence de l'année en cours, contrôle du statut Non Equipe). Il est recommandé de saisir la feuille de match et de la sauvegarder au fur et à mesure de la rencontre, avant de lancer les matchs, aussi bien les simples que les doubles, afin de vérifier si tous les joueurs déjà renseignés sont autorisés à jouer.

Une fois une sauvegarde de la feuille de match effectuée, vous pouvez y accéder de nouveau de la même façon qu'avant la sauvegarde.

➤ **VALIDATION DE LA FEUILLE DE MATCH** :

Pour être prise en compte, une feuille de match doit impérativement être validée en cliquant sur le bouton « Valider » en bas de la feuille de match.



Si elle a seulement été sauvegardée, même si elle est complète, elle ne sera pas prise en compte pour le classement de la poule.

NB : pour valider une feuille de match sur laquelle tous les matchs ne sont pas joués, vous devez décocher les matchs non joués avant de valider la feuille de match.

➤ **DELAÏ DE VALIDATION DE LA FEUILLE DE MATCH** :

Le délai reste de 2 jours maximum après la date de la rencontre. Cependant nous vous recommandons de valider la feuille de match le jour de la rencontre.

Une fois validée, la feuille de match n'est plus modifiable par les équipes.

Dans le cas où un juge-arbitre a été renseigné sur la rencontre, ce dernier a la possibilité d'effectuer des modifications sur la feuille de match jusqu'à 10 jours après la date de la rencontre.

➤ **LITIGE / RENCONTRE INTERROMPUE / FORFAIT / DISQUALIFICATION / REPORT DE LA RENCONTRE** : pour tout litige concernant une rencontre, il faut accéder à la feuille de match et sélectionner l'option souhaitée en bas de l'onglet Matches.

➤ **STATUTS DE LA FEUILLE DE MATCH** :

- **En Attente** : la feuille de match n'a pas été initialisée. Aucune sauvegarde intermédiaire n'a été effectuée.

- **Rencontre non validée** : la feuille de match a été initialisée mais la saisie n'a pas été sauvegardée et la période pour saisir la feuille de match est terminée (plus de 2 jours après la date de la rencontre). Vous devez contacter l'organisateur du championnat pour qu'il puisse valider la feuille de match.

- **En Cours** : la feuille de match a été initialisée. Il se peut qu'une sauvegarde intermédiaire ait été effectuée mais ce n'est pas forcément le cas, une feuille de match peut être encore vierge même si elle est au statut en cours. Il se peut également que la saisie de la feuille de match soit complète mais qu'elle ne soit pas validée, les équipes ou le juge-arbitre doivent donc procéder à la validation.

- **Rencontre validée** : la saisie de la feuille de match est complète.



NOM DE L'EPREUVE: **INTERCLUBS GALAXIE ORANGE** DIVISION-SERIE: _____ N° DE JOURNEE: _____ SEXE: _____
 CLUB VISITEUR: _____ CATEGORIE(2) : **8/9/10 ans ORANGE**
 LIGUE VISITEUSE: **OCCITANIE - Zone Méditerranée** DATE INITIALEMENT PREVUE(3) : _____

N° d'Homologation

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

A REMPLIR PAR LA LIGUE

Jour Mois Année
A REMPLIR PAR LE JUGE ARBITRE

RESERVE F.F.T.

① Rayer les mentions inutiles
 ② Préciser la catégorie d'âge (ex: 15/16 ans, Seniors, V45)
 ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
 ④ Porter une croix en cas de WO
 ⑤ A Indiquer s'il n'est pas joueur
 ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
 ⑦ Format des matches (selon règlements en vigueur)

Format 6 : 2 sets a 4 jeux ; point décisif a 40 A ; jeu décisif a 3/3 ; 3eme set = super jeu décisif

EQUIPE DU CLUB VISITE		EQUIPE DU CLUB VISITEUR		RESULTAT		ARBITRES	
UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		Qualification	
N°	⑦ Numéro de licence	NOM	Prénom	Niveau	③	④	NOM Prénom
1	6						
2	6						

EQUIPE DU CLUB VISITE		EQUIPE DU CLUB VISITEUR		RESULTAT		ARBITRES	
UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		Qualification	
N°	⑦ Numéro de licence	NOM	Prénom	Niveau	③	④	NOM Prénom
D	6						

RESULTAT

EQUIPE GAGNANTE: _____

EQUIPE PERDANTE: _____

JUGE ARBITRE

NOM: _____

N° LICENCE: _____

ADRESSE: _____

Signature

CAPITAINE de l'équipe visitée

NOM: _____

N° LICENCE: _____

Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse

NOM: _____

N° LICENCE: _____

Signature

SCORE

/

Nombre de feuilles d'observations et décisions :

A TRANSITER EXEMPLAIRE DESTINE
PAR LA LIGUE AU
VISITEE SERVICE CLASSEMENT

Année sportive

NOM DE L'EPREUVE: INTERCLUBS GALAXIE VERT DIVISION-SERIE: POULES: N° DE JOURNEE: SEXE
 CLUB VISITE: CLUB VISITEUR: CATEGORIE② : 9/10 ans VERT
 LIGUE VISITEE: OCCITANIE - Zone Mediterranee LIGUE VISITEUSE: OCCITANIE - Zone Mediterranee DATE INITIALEMENT PREVUE③ :

N° d'Homologation

A REMPLIR PAR LA LIGUE

RESERVE F.F.T.

A REMPLIR PAR LE JUGE ARBITRE

① Rayer les mentions inutiles
 ② Préciser la catégorie d'âge (ex: 15/16 ans, Seniors, V45)
 ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
 ④ Porter une croix en cas de WO
 ⑤ A Indiquer s'il n'est pas joueur
 ⑥ A renseigner en cas de rencontre reportée ou avancée
 ⑦ Format des matches (selon règlements en vigueur)

Format 7 : 2 sets à 5 jeux ; point décisif à 40 A ; jeu décisif à 4/4 ; 3ème set = super jeu décisif

EQUIPE DU CLUB VISITE		EQUIPE DU CLUB VISITEUR		RESULTAT		ARBITRES	
UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		UN CHIFFRE OU UNE LETTRE PAR CASE - ECRIRE EN LETTRES MAJUSCULES S.V.P.		Qualification	
N°	⑦ Numéro de licence	NOM	Prénom	Niveau	③ Score	④	NOM Prénom
1	7						
2	7						

EQUIPE GAGNANTE:		EQUIPE PERDANTE:	
D	7		

RESULTAT

EQUIPE GAGNANTE: /

EQUIPE PERDANTE:

JUGE ARBITRE

NOM: _____

N° LICENCE: _____

ADRESSE: _____

Signature

CAPITAINE de l'équipe visitée

NOM: _____

N° LICENCE: _____

Signature

CAPITAINE de l'équipe visiteuse

NOM: _____

N° LICENCE: _____

Signature

Comment remplir cet état de résultats d'Epreuves par Equipes ?

Avant le début de la rencontre

1. Remplir la rubrique identifiant la rencontre.

- ① Rayer les mentions inutiles
- ③ V ou D (Victoire ou Défaite)
- ⑤ A indiquer s'il n'est pas joueur
- ⑦ Format des matches (selon règlement en vigueur)
 - A - traditionnel (3 sets à 6 jeux)
 - B - traditionnel (3 sets à 6 jeux) / point décisif
 - C - 3 sets à 4 jeux / jeu décisif à 4/4
 - D - 3 sets à 4 jeux / jeu décisif à 4/4 / point décisif
 - E - 3 sets à 3 jeux / jeu décisif à 2/2
 - F - 3 sets à 3 jeux / jeu décisif à 2/2 / point décisif
 - G - 3 jeux décisifs
 - H - 3 sets à 4 jeux / jeu décisif à 3/3 / point décisif
 - I - 3 sets à 5 jeux / jeu décisif à 4/4 / point décisif
 - J - 2 sets à 6 jeux / point décisif - 3^{ème} set super jeu décisif 10 points

2. Porter les noms et les numéros de licence des joueurs de chaque équipe en plaçant en regard les joueurs qui se rencontrent.
Ecrire lisiblement en lettres majuscules en ne portant qu'un caractère majuscule par case et en séparant par une case les noms en deux parties.

Exemple D | A | R | T | A | G | N | A | N | D | E | V | I | L | L | E | |

3. Afficher la feuille de résultats.

Après chaque match

- Indiquer le résultat ; le score et la nature du résultat s'il y a lieu (forfait, abandon, etc)

Pendant la rencontre

- Remplir la ou les feuilles d'observations éventuelles, et les faire signer par les deux capitaines.

Après la rencontre

- Faire signer cet état de résultats par les deux capitaines.
- Signer l'état.

---> S'il s'agit d'une épreuve régionale, remettre les feuillets verts au club visiteur et au club visité et conformez-vous aux directives de la ligue concernant le feuillet bleu

---> S'il s'agit d'une épreuve nationale, remettre les feuillets verts au club visité et au club visiteur.

- Envoyer les feuilles d'observations éventuelles à la Commission compétente.

Rapport du Juge arbitre : Nombre de feuilles d'observations jointes

nombre à reporter au recto

Frais du juge-arbitre (indiquer le nombre de kilomètres parcourus A et R

Le jour de la rencontre

Le club d'accueil

- Désigne le JAE pour diriger la ou les rencontre(s) ;
- Respecte le règlement édité par la ligue ou le comité organisateur de l'épreuve ;
- Rassemble les équipes, présente les joueurs et le déroulement de la (ou des) rencontre(s) ;
- Présente les responsables, JA, Superviseurs, accueil ;
- Prépare un affichage dédié à Galaxie et à l'épreuve ;
- Demande aux parents de ne pas se positionner sur le terrain et de ne pas encourager leur enfant de manière intempestive, d'intervenir en cas de comportement antisportif, de prévenir le juge-arbitre en cas de problème entre les deux joueurs ;
- Met en place un accueil convivial ;
- Prévoit des superviseurs ;
- Saisit les résultats sur l'application GESTION SPORTIVE.

Le capitaine de l'équipe

- S'assure de la présence des joueurs à l'heure de début de la rencontre ;
- Présente les licences et les pièces d'identité
- Fait adopter la BONNE ATTITUDE à l'ensemble de son équipe ;
- Insiste sur l'esprit d'équipe ;
- Privilégie un coaching pédagogique ;
- Rectifie les erreurs de jugement de ses joueurs ;
- Informe ou rappelle à l'ordre les parents trop présents ou virulents.

Les parents

- Sont exigeants sur le comportement, sur l'attitude (donner le meilleur de soi-même) mais jamais sur le résultat ;
- Se rappellent que le résultat final d'un match dépend aussi de la performance d'un adversaire ;
- Soutiennent et encouragent leur enfant, valorisent ses efforts en toute circonstance ;
- Relèvent des données objectives comme le nombre de fautes ou de points, le nombre de montées au filet, le pourcentage de premier service... et pas seulement des impressions (« tu as été nul », « il n'avait pas de revers », etc.).

Le Juge-Arbitre :

- dirige la rencontre dans le plus grand esprit d'équité sportive. Il doit veiller à faire respecter tous les règlements qui lui sont spécifiquement attribués dans Statuts et Règlements de la F.F.T.
- Contrôle la liste des joueurs, LICENCES ET PIÈCES D'IDENTITÉS.
- Constate que l'équipe est complète. Donne une rencontre perdue à l'équipe incomplète.
- Lorsque la liste des joueurs lui a été remise, il doit faire commencer les rencontres. Aucune modification ne pourra alors être apportée dans l'ordre des joueurs de simples. De même, aucun nouveau joueur non porté sur cette liste ou non présent au début de la rencontre ne pourra participer au double.
- Rédige la feuille de match.
- Inscrit les noms des joueurs dans l'ordre du classement (pour les verts).
- A l'issue de la rencontre, il saisit les résultats dans la Gestion Sportive.